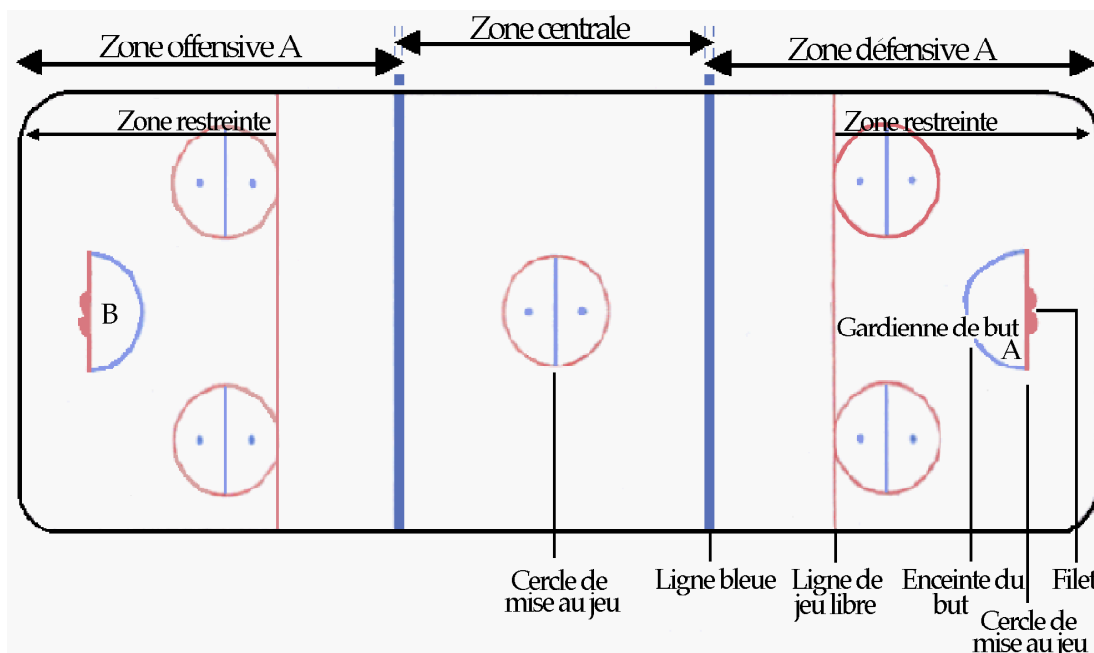


Fédération Internationale de Ringuette : Règlements de base



La Ringuette est un sport de jeu rapide qui se pratique sur la glace. Ce sport se joue sur une aire de glace régulière avec un anneau de caoutchouc et un bâton. Lorsque le jeu est en court, seulement six (6) joueuses (cinq (5) patineuses et une (1) gardienne de but) par équipe sont permises en même temps, sur la glace.

L'équipe locale a le choix de sa zone défensive pour la première et la troisième période de la partie. Les équipes échangent leur zone défensive en deuxième période.

Et que la partie commence ! Une mise au jeu libre (similaire à un botter d'envoi au soccer ou au Football) est exécuté par l'équipe locale dans le cercle de mise en jeu centrale. Les mises au jeu libre sont requises dans la plupart des cas lorsque le jeu est arrêté. Afin d'effectuer une mise en jeu, l'anneau est placé au centre de la moitié du cercle le plus près de la zone défensive de l'équipe effectuant la mise en jeu. La joueuse qui effectue la mise en jeu est la seule joueuse pouvant se trouver dans le cercle. Celle-ci doit mettre l'anneau en jeu en le faisant sortir complètement du cercle et ce, en cinq (5) secondes. Cette joueuse ne pourra jouer l'anneau que si l'anneau est complètement sorti du cercle et que l'anneau a été touché par une autre joueuse.

Une mise en jeu dans une zone défensive est remplacé par une remise en jeu par la gardienne de but. La gardienne doit alors mettre l'anneau en jeu en sortant l'anneau de son cercle et ce, en cinq (5) secondes. La gardienne ne pourra jouer l'anneau que si l'anneau est complètement sorti de son cercle et qu'une autre joueuse lui aura touché.

Pour assurer un jeu d'équipe, l'anneau devra être passé à chaque ligne bleue. La dernière joueuse à avoir touché l'anneau lorsque celle-ci est complètement d'un côté d'une ligne bleue ne peut la jouer de l'autre côté jusqu'à ce que l'anneau soit touché par une autre joueuse. L'anneau ne doit pas être passé à une coéquipière directement d'une zone à une autre en traversant les deux (2) lignes bleues.

Un maximum de trois (3) patineuses de chaque équipe est permis dans la zone restreinte. (l'aire de jeu située entre la ligne de jeu libre et la bande la plus près). Une équipe peut retirer sa gardienne de but et ajouter une patineuse sur la glace pendant les deux (2) dernières minutes du temps régulier et à n'importe quel moment pendant une prolongation ou lorsqu'il y a une pénalité à retardement à l'équipe opposée. Pendant la substitution de la gardienne de but, un maximum de quatre (4) patineuses est permis dans la zone de jeu restreinte.

Afin de protéger la gardienne de but, celle-ci est la seule joueuse permise dans l'enceinte de but. Aucune autre joueuse ne peut entrer en contact avec l'anneau si elle est situé sur ou à l'intérieur de l'enceinte de but. Lorsque l'anneau est à l'intérieur de l'enceinte, la gardienne de but doit remettre l'anneau en jeu à l'extérieur de son enceinte et ce, en cinq (5) secondes.

Fédération Internationale de Ringuette : Règlements de base

Afin de rendre le jeu plus attrayant pour les spectateurs et pour augmenter la vitesse d'exécution, un chronomètre de trente (30) secondes est utilisé. (Similaire au Basket-ball).Celui-ci débute lorsqu'une équipe prend contrôle de l'anneau à l'extérieur de sa zone défensive. Le chronomètre s'arrête lorsqu'il y a arrêt de jeu. Le chronomètre recommence le trente (30) secondes alloué lorsqu'une équipe prend un tire sur la gardienne de but adverse, lorsque le contrôle de l'anneau change d'une équipe à une autre ou lorsqu'une pénalité à retardement est appelé à l'équipe qui n'est pas en contrôle de l'anneau.

Chaque équipe possède deux (2) temps d'arrêts de trente seconde chacun par partie. Chaque équipe a aussi droit à un temps d'arrêt supplémentaire de trente (30) secondes pour chaque période de prolongation.

Une partie régulière consiste à jouer trois (3) périodes de vingt (20) minutes chacune à temps arrêté. Les périodes de prolongation ont les mêmes caractéristiques que les périodes régulières. L'équipe ayant marqué le plus grand nombre de but est l'équipe gagnante. Si le pointage est égale à la fin du temps alloué à une partie régulière, une période de prolongation doit être joué. La première équipe à marquer un but sera l'équipe gagnante.