



Ringette on vauhdikas joukkuejäälaji. Sitä pelataan normaaleissa jäähalleissa ja kaukaloissa kumisella renkaalla ja suorilla mailoilla. Pelin ollessa käynnissä, kuusi pelaajaa (viisi kenttäpelaajaa ja maalivahti) per joukkue on jäällä yhtäaikaan.

Kotijoukkue valitsee päädyn/maalin mitä puolustaa ottelun ensimmäisessä ja kolmannessa erässä. Joukkueet vaihtavat päätyjä toisessa erässä.

Aloitetaanpa peli ! Ensimmäinen vapaasyöttö ( samankaltainen kuin jalkapallo-ottelun aloitus) annetaan kotijoukkueelle keskiympyrästä. Useimman pelikatkon jälkeen aloitus tapahtuu vapaasyötöllä.

Aloitusta varten rengas laitetaan vapaasyöttöympyrään sille puoliskolle, kumpi on lähempänä joukkueen omaa maalia. Alituksen suorittava pelaaja on ainoa pelaaja joka saa olla vapaasyöttöympyrässä. Kun tuomari viheltää pelin käyntiin, pelaajalla on viisi sekuntia aikaa suorittaa aloitus. Aloittava pelaaja ei tietenkään voi syöttää itselleen, vaan renkaan on koskettava jotain muuta pelaajaa ennen kuin hän voi taas pelata rengasta. Puolustuspään aloitus on korvattu "maalivahdin renkaalla". Pelikatkot missä puolustavalle joukkueelle tuomitaan rengas, rengas toimitetaan välittömästi maalivahdille ja peli vihelletään käyntiin heti. Maalivahdilla on viisi sekuntia aikaa toimittaa rengas takaisin peliin.

Jokainen siniviiva on ylitettävä syöttämällä. Pelaaja ei voi taaskaan syöttää itselleen, vaan renkaan on kosketettava jotain muuta pelaajaa ennen kuin hän saa taas pelata rengasta. Jokainen siniviiva on myös ylitettävä erikseen, joten kahden viivan yli ei voi edetä yhdellä syötöllä.

Ringetteviivasta päätyyn rajatulla alueella saa joukkueesta olla yhtä aikaa vain kolme kenttäpelaajaa. Jos joukkue on ottanut maalivahdin pois, tällä päätyalueella saa olla neljä kenttäpelaajaa ja jäällä kaikkiaan kuusi. Näistä neljästä yksi voi toimia omassa päädyssä myös maalivahdin alueella. Maalivahdin voi ottaa pois kahden viimeisen peliminuutin, jatkoajan ja siirretyn rangaistuksen aikana.

A maximum of three skaters from each team are permitted in the restricted area (the area from the free

Maalivahdin turvallisuuden takaamiseksi, maalivahti on ainoa pelaaja joka saa toimia maalivahdin alueella. Kukaan muu ei saa luistella tuon alueen kautta tai koskettaa rengasta silloin kun rengas on tällä alueella. Maalivahdilla on aina viisi sekuntia aikaa toimittaa rengas takaisin peliin.

Nopeammaksi ja katsojajystävällisemmäksi pelin tekee 30 sekunnin hyökkäysaika (vrt. koripallo). Kello laitetaan käyntiin kun joukkue saa renkaan pois omalta puolustusalueeltaan eli ylittää "oman" siniviivan. Uusi 30 sekuntia annetaan joukkueelle kun joukkue suorittaa laukauksen kohti maalia tai renkaan hallinta siirtyy joukkueelta toiselle tai siirretty rangaistus merkataan joukkueelle jolla ei ole rengasta hallussa. Molemmilla joukkueilla on oikaus kahteen 30 sekunnin aikalisään, joista vain yhden voi käyttää per erä.

Otteluaika käsittää kolme 20 minuutin todellista peliaikaa olevaa erää. Jatkoerät ovat samanmittaisia kuin normaalit erätkin. Enemmän maaleja tehnyt joukkue on ottelun voittaja. Jos peli on tasan varsinaisen peliajan jälkeen, pelataan jatkoeriä äkkikuolema periaatteella.