



Ringette je rýchlym tímovým zimným športom. Hrá sa na klasickom klzisku s gumeným krúžkom (ďalej ring) a rovnými palicami. Počas hry nemôže mať jeden tím na ľadovej ploche naraz viac ako šesť hráčov (päť korčuliarov a jedného brankára).

Domáci tím má možnosť výberu, ktorú bránku bude počas prvej a tretej časti hry brániť. Tímy si vymenia strany počas druhej (prípadne štvrtej) časti.

Začnime hrať! Voľnú nahrávku (podobnú výkopu na začiatku futbalového zápasu) získava domáci tím v stredovom kruhu na ľadovej ploche. Voľné nahrávky sa uskutočňujú po väčšine prerušení počas hry. Pri voľnej nahrávke sa ring umiestni do stredu v polovici kruhu na rozohrávanie, ktorý je bližšie ku brankárovi toho tímu, ktorý vykonáva voľnú nahrávku. Hráč, ktorý vykonáva voľnú nahrávku, je jediným hráčom, ktorý môže byť vnútri kruhu pre voľnú nahrávku. Hráč, ktorý vykonáva voľnú nahrávku, musí poslať ring do piatich sekúnd do hry tak, aby sa ring úplne dostal mimo kruhu pre voľnú nahrávku.

Tento hráč nesmie hrať s ringom dovtedy, kým ring nebude úplne mimo kruhu pre voľnú nahrávku a kým sa ringu nedotkne iný hráč. Voľnú nahrávku v obrannom pásme nahrádza „brankárov ring“ (podobne ako výkop brankára vo futbale). Brankár musí do piatich sekúnd poslať ring do hry tak, aby sa ring dostal úplne mimo bránkoviska a nesmie sa ho dotknúť, kým nie je ring celým objemom mimo bránkoviska a kým sa ringu nedotkne iný hráč.

Pre dosiahnutie maximálnej tímovej spolupráce je potrebné ring prihrať cez každú modrú čiaru. Posledný hráč, ktorý sa dotkne ringu, keď je celým objemom na jednej strane modrej čiary, nesmie s ním hrať na druhej strane modrej čiary, kým sa ringu nedotkne iný hráč. Ring sa tiež nesmie prihrať spoluhráčovi priamo z jedného koncového pásma do druhého koncového pásma cez obidve modré čiary.

Maximálne traja korčuliari z každého tímu môžu byť v zakázanom pásme (územie od ringettovej čiary po zadné mantinely) v každom koncovom pásme. Tím môže „odvolať“ svojho brankára a poslať na ľad ďalšieho korčuliara počas posledných dvoch minút riadneho hracieho času, kedykoľvek počas predĺženia a počas avizovaného trestu pre súperiaci tím. Počas tejto situácie, keď brankára nahrádza korčuliar, môžu byť v zakázanom pásme ktoréhokoľvek koncového pásma maximálne štyria korčuliari z tímu, ktorý odvolal svojho brankára.

Aby bol brankár chránený, je jediným hráčom, ktorý môže byť v bránkovisku. Žiadny iný hráč nesmie hrať s ringom, ktorý je v bránkovisku. Keď je ring v bránkovisku, brankár ho musí do piatich sekúnd poslať do hry celým objemom mimo bránkoviska.

Aby sa zvýšila príťažlivosť hry pre divákov a aby sa ešte viac zrýchlila, používajú sa v nej 30-sekundové hodiny (podobne ako v basketbale alebo lakrose). Odpočítavanie na hodinách sa začne vtedy, keď sa tím zmocní ringu. Hodiny sa zastavia, keď sa hra preruší. Hodiny sa znovu nastavujú na 30 sekúnd, keď tím, ktorý má ring, strelí gól alebo keď ring prevezme druhý tím, keď sa ringu dotkne súperov brankár a vyrazí ho mimo bránkoviska alebo ak je avizovaný trest pre tím, ktorý nemá ring.

Každý tím má počas hry možnosť využiť dva 30-sekundové oddychové časy. Tiež môže získať ďalší 30-sekundový oddychový čas v každom predĺžení.

Riadny hrací čas pozostáva zo štyroch pätnásťminútových štvrtín čistého hracieho času. Jednotlivé predĺženia majú rovnakú dĺžku ako časti riadneho hracieho času. Tím, ktorý strelí väčší počet gólov počas riadneho hracieho času, sa stane víťazom zápasu. Ak je skóre na konci riadneho hracieho času nerozhodné, hrá sa predĺženie s okamžitým víťazstvom. Prvý tím, ktorý dá gól počas predĺženia, stáva sa víťazom zápasu.